

// Dej dohromady tým
a během 15 dnů
vytvoř webovou či
desktopovou aplikaci //



<Tour de App>

0. ročník

- > Zjisti, jak pracovat s požadavky zákazníka a jak doručit funkční produkt.
- > Získej **zpětnou vazbu od profesionálů pracujících v oboru.**
- > Vyhraj ceny, které si vyzvedneš na slavnostním vyhlášení **v pátek 8. 4. 2022** v prostorech našeho partnera. (A možná bude i raut)
- > **A hlavně – ukaž brněnským gymplům, že aplikace umí líp na Čichnové.**
- > Přihlas se přes <https://forms.gle/jN3zsv2xtusaGmNw5> **do 4. 3. 2022**
- > Ale **radši dřív než později**, počet týmů je omezený.

< Ještě nejsi rozhodnutý? Podrobnější informace nalezneš na další straně. >

< O co jde? >

Tour de App je soutěž **2–3 členných týmu ve vývoji aplikací**, projektovém řízení a komunikaci. Bude vám představen problém, který má vaše aplikace řešit. To, jaké jsou podrobné požadavky a jak má aplikace přesně vypadat se dozvíte od „klienta“, se kterým budete v průběhu soutěže komunikovat. Cílem bude funkční aplikace běžící nebo přístupná na klientově počítači.

< Kdy se to bude konat? >

0. ročník se začne v **sobotu 19. 3.** a potrvá dva týdny, do **soboty 2. 4.** Vyhlášení nejlepších týmů pak proběhne následující týden v **pátek 8. 4.**

< Co potřebuju znát? >

Pokud umíš vytvořit aplikaci (webovou nebo desktopovou) s grafickým rozhraním, budeš mít výhodu. Ale pokud máš chuť se něco naučit, stačí se vyznat v programování a vědět, jak vytvořit web s pomocí HTML a CSS.

< Jsou nějaké omezení na platformu? >

Ne. Co je pro nás důležité je, abychom aplikaci dokázali spustit. Ideální situace je taková, že aplikace bude veřejně přístupná a klient k ní bude moci **přístupovat přes webový prohlížeč**. Zároveň budou mít klienti k dispozici počítače s jak unixovým systémem, tak i s Windows, na který můžete aplikaci nainstalovat. Přesné specifikace těchto systémů se dozvíte od svého klienta.

< Co vlastně znamená ten 0. ročník? >

Pro vás především to, že je omezený počet soutěžních týmů. Šance na výhru tak není zanedbatelná. Ale je potřeba se přihlásit včas.

< Jak se přihlásit? >

Přes formulář <https://forms.gle/jN3zsv2xtusaGmNw5> do **4. 3. 2022.** (Pátek před jarními prázdninami)

< Kdo soutěž organizuje? >

Studentský spolek Student Cyber Games. Možná nás znáte ze soutěží plšQworky nebo Prezentiáda.



Máš ještě další otázky?
</Napiš na rajnoha@scg.cz>

